

GRIGLIA DI VERIFICA AL TERMINE DEL PRIMO QUADRIMESTRE

ALUNNI 5 Anni

Cognome

Nome

Luogo e data di nascita

COMPETENZE CHIAVE EUROPEE 2018	INDICATORI DI COMPETENZA	LIVELLI DI PADRONANZA	LEGENDA
COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE	Ascolta e comprende narrazioni e conversazioni di vario tipo.		A livello avanzato (padronanza piena della competenza)
	Racconta e inventa storie		
	Usa il linguaggio per progettare le attività e per definirne le regole.		
	Comunica ed esprime agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni.		
	Arricchisce e precisa il proprio lessico.		
	Familiarizza con la lingua scritta.		
COMPETENZA MULTILINGUISTICA	Comprende e reagisce a istruzioni verbali		B livello intermedio (competenza adeguata)
	Utilizza semplici termini		
	Esegue canti e filastrocche		
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIA E INGEGNERIA	Confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle.		C livello base (competenza essenziale)
	Ha familiarità con le strategie del contare e del misurare.		
	Raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi		
	Osserva con attenzione i fenomeni naturali.		
	Esplora e individua le possibili funzioni e gli usi degli artefatti tecnologici.		
COMPETENZA DIGITALE	Utilizza le nuove tecnologie per giocare e acquisire informazioni con la supervisione dell'insegnante		
COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE AD IMPARARE	Riflette su se stesso Individua collegamenti e relazioni		

	Sa gestire efficacemente il tempo e le informazioni Lavora con gli altri in maniera costruttiva		X (competenza rinvziata) R (non valutabile per assenze)
COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA ED EDUCAZIONE CIVICA	Sviluppa il senso di solidarietà e di accoglienza		
	Coglie l'importanza del rispetto, della tutela, della salvaguardia ambientale		
	Rispetta semplici regole di comportamento		
	Accetta punti di vista diversi dal proprio		
	Lavora in gruppo, discutendo per darsi le regole di azione		
COMPETENZA IMPRENDITORIALE	È consapevole di essere soggetto di diritti e doveri		
	Assume e porta a termine compiti e iniziative		
	Trova soluzioni nuove a problemi di esperienza		
COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE	Adotta strategie di problem solving		
	Conosce e denomina le parti del corpo		
	Si muove intenzionalmente nello spazio		
	Controlla la coordinazione oculo-manuale nei pregrafismi		
	Comunica, esprime emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.		
	Drammatizza e riproduce le esperienze a livello grafico-pittorico- plastico.		
	Utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative.		
Ascolta brani musicali, ne segue il ritmo con il corpo.			
	Partecipa al canto corale.		